



# Мультимедийная игра. Тема «Мебель»

7 марта 2018

Этот дидактический материал предназначен для организации совместной образовательной деятельности детей, родителей и педагогов. Данное дидактическое пособие состоит из нескольких частей. Дошкольник в доступной, игровой форме тренируется в назывании предметов, формирует навык счета, навык грамматически правильно употреблять слова в предложениях. Компьютерная **игра** для ребенка почти всегда удовольствие, он **играет** с увлечением и воспринимает игру как отдых. Именно этот факт делает компьютерные игры незаменимым наставником, воспитывающим и образующим ребенка, не вызывая протеста или скуки. А значит, навыки и взгляды, которые возникли благодаря игре, останутся в активной памяти надолго.

Цель игры: закрепить знания по практическому употреблению слов по лексической теме «**Мебель**».

Задачи игры: 1) формировать умение согласовывать существительное с числительным;

2) закрепление практического употребления антонимов и слов с уменьшительно-ласкательными суффиксами;

3) обобщение знаний о предназначении предметов **мебели**;

4) активизация умения правильно использовать предлоги в речи.

**Игра начинается с того**, что Незнайка присылает детям письмо, в котором просит о помощи. «Здравствуйте, ребята!

Помогите мне, пожалуйста. Дело в том, что я в сказочной стране. Домой вернуться не могу пока не выполню задания. Все задания высылаю вместе с письмом. Незнайка».

Далее идут игры.

**Игра «Сосчитай до 10»**

1 стул, 2 стула, 3, 5 стульев, .... 10 стульев.

1 кровать, 2 ..., ...10 кроватей

1 кресло, ... 10 кресел.

**Игра «Скажи наоборот»**



Шкаф высокий, а комод низкий.

Кресло мягкое, а табурет жесткий.

Кровать широкая, а полка узкая.

Диван большой, а стул маленький.

**Игра** «Большой - маленький»

Шкаф - шкафчик, стул - стульчик, стол - столик, комод - комодик, кровать - кроватка, полка - полочка.

**Игра** «Какой стол? Для чего предназначен?»

Обеденный стол - за ним обедают, компьютерный стол - для компьютера, журнальный столик - для газет и журналов, письменный стол - для письма.

**Игра** «Где спряталась кошка?»

На столе, под столом, перед столом (около, возле, у, за столом).

В конце игры Незнайка хвалит детей и говорит им «спасибо».